



GEOBOOKING

La caccia al tesoro per gli alunni delle classi seconde e terze

Scuola Secondaria I grado

REGOLAMENTO E SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Cari ragazzi,

la settimana dedicata all'iniziativa *#Io leggo perché* è arrivata!

Vi ricordo che tale iniziativa è organizzata dall'Associazione Italiana Editori e sostenuta dal Ministero per la Cultura, in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione. Si tratta di una grande raccolta di libri a sostegno delle biblioteche scolastiche: infatti, dal 20 al 28 novembre, è possibile acquistare presso le tre librerie di Savigliano (Barlumi, Messaggi e Mondadori) un libro da donare alla biblioteca della nostra scuola.

In occasione di tale iniziativa, l'Istituto comprensivo "Santarosa", di cui fate parte, ha organizzato una serie di attività che coinvolgono tutti gli alunni, dalla scuola dell'Infanzia fino a voi, della Scuola Secondaria.

Vi va di fare un bel gioco in compagnia?

Sì?!? Allora partecipate alla proposta della caccia al tesoro insieme a Schizzo, il simpatico protagonista del racconto inventato dai bambini della Scuola Primaria!

La partecipazione al gioco è libera e facoltativa. Potrete scegliere se fare la caccia al tesoro da soli, insieme a qualche compagno di classe o anche con un adulto (genitori, fratelli, sorelle, nonni, zii ...).

Il percorso si snoderà tra le vie del centro di Savigliano: quando vi sposterete (a piedi o in bicicletta), siate molto prudenti, soprattutto nell'attraversare le strade.

Se decidete di effettuare il percorso a piedi, guardatevi intorno e godetevi la nostra Savigliano!

SPIEGAZIONE DEL GIOCO:

L'attività pensata per l'iniziativa *#Io leggo perché 2021* si chiama GEOBOOKING e prende spunto dal gioco "social" chiamato *geocaching*: si tratta di un modo entusiasmante di esplorare il territorio, una caccia al tesoro in cui si va realmente alla ricerca di un contenitore (chiamato appunto geocache) nascosto in un luogo. È dunque un'evoluzione tecnologica della caccia al tesoro che coniuga l'avventura della ricerca con il piacere della scoperta di nuovi luoghi.

La caccia al tesoro che vi proponiamo è costituita da otto tappe geolocalizzate.

In ogni tappa troverete una delle book-cache (=scatoline) che avete realizzato nelle ore di Arte e che reca il titolo del libro associato a ciascuna delle classi.

All'interno di ogni book-cache troverete un foglio con l'indizio e l'indicazione delle coordinate: queste vi serviranno per raggiungere il luogo in cui si trova la cache successiva. Inseritele su Google Maps e raggiungete la località indicata. L'indizio vi servirà per trovare la cache.

Vi sentite esploratori temerari? Amate il rischio e volete mettervi alla prova? Allora, trovate le book-cache senza usare le coordinate GPS!!!

All'interno di ogni cache troverete anche dei bollini colorati: prendetene uno e appiccicatelo sulla vostra scheda-punti.

Nell'ultima tappa troverete un piccolo diario dove potrete lasciare la vostra firma e, se vi fa piacere, anche un messaggio, un pensiero, una riflessione, insomma una traccia emozionale legata all'attività effettuata.

Non dimenticate il cellulare: vi servirà per inserire le coordinate e per fare foto con cui potrete documentare il gioco (ricordatevi di non riprendervi in viso!)

È ASSOLUTAMENTE VIETATO:

- spostare le cache dal luogo in cui sono state poste
- danneggiare le cache
- sottrarre dalle cache bollini o indizi
- rivelare le tappe a chi ancora non ha svolto il gioco: ognuno ha il diritto, se vuole, di partecipare e di godersi il gioco fino in fondo
- depistare "gli avversari".

Si raccomanda, inoltre, di tenere un comportamento educato e civile durante tutti i momenti di svolgimento del gioco.

Trattandosi di attività libera e facoltativa che si svolge al di fuori dell'orario e dell'ambiente scolastico, l'istituto declina ogni responsabilità.

Alla fine di ogni giornata, gli organizzatori del gioco passeranno in rassegna le varie tappe per controllare che tutto sia a posto.

IMPORTANTE!

La caccia al tesoro avrà inizio a scuola: in un'ora di Lettere (di lunedì 22 o di martedì 23 novembre) vi verrà letto il racconto di Schizzo e gli insegnanti vi forniranno il primo indizio.

Il gioco partirà ufficialmente nel pomeriggio di martedì 23 novembre e durerà fino a sabato 27 novembre.

Chi avrà concluso il gioco si ricordi di portare a scuola la scheda raccogli-punti completa di ogni bollino.

BUON DIVERTIMENTO!